

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31%
出自	義理の両親	経験	純粹培養	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	
コネ:手配師	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	対象を戦闘移動させる、1シナLV回							
扇動の香り	3	5	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	対象攻撃PCの命中判定ダイス+LV							
生き字引	2	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	<意志>で情報判定							
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果:	対象のDDR+LVD							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果:	対象の次のメジャー、CL-1判定ダイス+ {LV*2}							
排撃の一手	2	3	オート	視界	単体	自動	120	
効果:	対象の判定ダイス- {1v*2}							
プロファイリング	★							
効果:								
写真記憶	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アージエフェクト《嫌悪の毒》1
対象がエフェクトの効果によって回復する際、回復量をlv*5する