

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒險者Lv	15	経歴			
経験点	1760				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3	38		58 + 2	10
		敏捷度	2	1		20	3
体	6	筋力	6	9		21	3
		生命力	11	29		46	7
心	4	知力	7	34		45 + 1	7
		精神力	7	11		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	15
シューター	15		
マギック	15		
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
ルーンマスター	IB34 p
バトルマスター	3143 p
両手利き	IB32 p
双撃	IB30 p
マルチアクション	IB39 p
魔法誘導	IB32 p
命中強化	IB32 p
魔法収束	IB39 p
魔力撃	IB39 p
魔法制御	IB32 p

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	15	25	18	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	25	18	18

鎧と盾	イスカイアの魔導鎧	20	必要		
			ランク	筋力	回避力
鎧			0		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	18	8

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア(大)	
耳	フローティングスフィア(大)	
顔	狩人の解析鏡	
首	ポーションインジェクター	
背中	英雄のマント	
右手	器用の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットポーチ	
その他	アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力の指輪	
ガンベルト	

—その他×モード

名もなき装甲騎兵：GR #1
SwordWorld2.0 : [1,6]->(器用度 or 精神力)○
名もなき装甲騎兵：GR #2
SwordWorld2.0 : [3,6]->(筋力 or 精神力)○
名もなき装甲騎兵：GR #3
SwordWorld2.0 : [4,6]->(生命力 or 精神力)○
名もなき装甲騎兵：GR #4
SwordWorld2.0 : [3,5]->(筋力 or 知力)○
名もなき装甲騎兵：GR #5
SwordWorld2.0 : [3,1] >(筋力 or 生命力)○

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□□⑯
□□□□□□⑯
□□□□□□□⑯
□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□□⑯

キャラクター名

— プレイヤー名 —————