

キャラクター名
初期作成用

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
最終戦争	どうい立場にいたのだろう？ あなたは人類の最後について傍観者の知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クルリ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマックスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
		たからもの		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	0	自身	肉弾攻撃+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	自身	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1		支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次回コスト-1
胴		はらわた		オート	0		はらわた
胴		はらわた		オート	0		はらわた
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
				オート			
脚		ほね		アクション	3		
脚		ほね		アクション	3		
脚		あし		ジャッジ	1		
脚		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1