

キャラクター名
連撃軸試作品

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
18：切り傷	
68：絵	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	貴方は攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異Lv.3パーツを1つ追加取得
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	貴方が射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数が【攻撃判定値-5】以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただしギオンには無効。)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		リミッター		ジャッジ	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコ口を振り直してもよい。
腕		おおつの		オート	なし	自身	貴方は射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に【連撃(固有ならカウント+1)か【毎割運頼(ない)】】を加えてよい。この効果がカウント1回まで発動する。
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1