キャラクター名

シーラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
93：クスリ	いや！！こわいやめてっ！！…っあぁ゛！！おかしくなる…体があつい…っ
64：凌辱	凌辱の記憶。…未発達の少女の身体を暴かれ弄られ犯される

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃において出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援.1
腕		かた		アクション	4	自身	移動.1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃.2+連撃.1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃.1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御.2
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害.1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1