キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	7	0	1	8	38 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	28
MP	47
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー									
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	3	36	3	9	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	4 %	36 %	5	10 %	7	1
総計(2)		20 %	0	4 %	36 %	3	10 %	7	1
総計(両)		20 %	0	4 %	36 %	5	10 %	7	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	20
預金・借金：	

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	氷！！！次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ						
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる						
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							