

キャラクター名
ディスプレイ=アドラー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-12500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	10	敏捷度	5			12	2
		筋力	11			21	3
心	4	生命力	5			15	2
		知力	5			9	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技		値	単位
タフネス	2122	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
武器習熟II/ソード	221	p	p
頑強	218	p	p
頑強II	2121	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スラッシャー	1H	21	0	2d+ 10	10	13	31										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 9	7	81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 9	2d+ 9	13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>妹のホップとともに暮らしている。 妹はナイトメアであるが、ばれる度に住処を変えているため今ところ友好関係に問題は起こっていない。 母は妹を生んだ時に死んだ。 父は育ててくれたがストレスで早死した。 ギリギリ冒険者として働けるまで育ててくれたため宿屋に無理を言いながら少しずつ依頼をこなしてきた。 しかし、限界が見えてきたため、難度を上げ、さらに沢山の依頼をこなして始めている。</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>