

キャラクター名  
WEJ救援エージェントB：宝石

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	鉱石
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %
出自	76冬眠	経験	86組織への所属	邂逅	27借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス：起源種P		N		
研究者	P 純愛	N 敵愾心		
かつての同僚	P 感服	N 嫌悪		
八重咲 柳	P 好意	N 敵愾心		
フィフィ	P 庇護	N 偏愛		
上総 貂	P 親近感	N 不快感		
リコ・カラブレットP	P 慕情	N 隔意		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+Lv 基本侵蝕+5							
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン中装甲Lv*2							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：	同意する対象を戦闘移動させる。移動場所は対象が決定。Lv回/シナ							
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	メジャーダイス+Lv 自分×							
ディフェンスサポート	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象がGする際、G値を+Lv*2 自分× R1回							
熱狂	4	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	RC 対象の白兵攻撃力+Lv*3、対象は暴走を受ける							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

▼セットアップ  
▽移動あり  
・《ファンアウト》Lv2 侵蝕4 範囲(選択)、至近、対象を戦闘移動させる、シナリオLv回(侵蝕80↑で3回、100↑で4回)  
・《ファンアウト》Lv2+《戦術》Lv4 侵蝕10、範囲(選択)、至近  
80未満 対象を戦闘移動させる、メジャーダイス+4  
80-99 対象を戦闘移動させる、メジャーダイス+5  
100-149 対象を戦闘移動させる、メジャーダイス+6  
150~ 対象を戦闘移動させる、メジャーダイス+7  
※《ファンアウト》はシナリオLv回(侵蝕80↑で3回、100↑で4回)  
▽移動なし  
・《戦術》Lv4 侵蝕6、シーン(選択)、視界  
80未満 メジャーダイス+4  
80-99 メジャーダイス+5  
100-149 メジャーダイス+6  
150~ メジャーダイス+7  
▼マイナー  
なし(移動等)  
▼メジャー  
《熱狂》Lv4 侵蝕2、単体、視界  
80未満 対象の白兵攻撃力+12、対象は暴走を受ける