キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	ＦＨエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0		5	6
感覚	1		0		3	4
精神	2		0			2
社会	4		0			4

HP	34
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚	5		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鈴音のナイフ（イノセントブレード）	白兵	8r+4	3	8		白兵攻撃のエフェクト組み合わせ時判定D+2個
		0				
妖精の悪戯	白兵	20r+4		8		命中時装甲-10　侵蝕率+4%
フェアリーダンス	白兵	26r+4		58		命中時装甲値-25　侵蝕率+7%　シーン攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
愚者の黄金	P	N		
記憶探索者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3							
効果：								
一閃	1		メジャー	武器	対決	白兵		
効果：	全力移動後白兵攻撃							
電光石火	3		ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱ			肉体　感覚		
効果：	判定ダイス+Ｌｖ+1個　ＨＰ－1Ｄ点							
腐食の指先	2	至近	メジャー	単体	対決	白兵		
効果：	命中した場合シーン中相手の装甲値-10							
ポイズンフォッグ	3		メジャー	至近	範囲	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	射程を至近、対象を範囲（選択）に変更							
アドレナリン	4		メジャー			肉体		
効果：	判定ダイス+5個							
アウトブレイク	1		メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	射程を視界、対象をシーンに変更							
リミットリリース	1		オート					
効果：	Ｃ値を-1（下限5）シナリオー回まで							
マシラのごとく	2		メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	攻撃力を+20（30）							
オーバードーズ	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								