キャラクター名
不動 刃九郎

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	剣士
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3	1		7
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	1			3
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	28
(非装備時)	28
戦闘移動	33
全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	7r+4	4	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス 神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:ハヌマーン	2							
効果：								
先手必勝	7		常時	至近	自身			
効果： 行動値を+lv×3する 侵蝕率基本値+4								
吠え猛る爪	2	2	メジャー	武器		白兵		
効果： 装甲無視 攻撃力□（ 5-lv）								
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果： 全力移動後に白兵攻撃								
電光石火	4	3	メジャー			肉体/感覚		
効果： 判定のダイスを+Lv+1する HP□ 1D10								
切り払い	1	1	リアクション			白兵		
効果： ドッジ								
マシラのごとく	2	5	メジャー			シンドローム	80%	
効果： 攻撃力+lv×10 ダイス□ 5個 1シナリオ一回								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身		Dロイス	
効果： ダメージ+【行動値】 1シーン一回								
軽功	★							
効果： みがるになる								
真偽感知	★							
効果： 対象が嘘をついてるかどうかわかる								
無音の空間	★							
効果： 気配を消し去る								
効果：								
効果：								