

キャラクター名	プレイヤー名
ソフィア・ヴィティス	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自(効果)	闘士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	8	9	26	15	16	9
ボーナス	5	2	3	8	5	5	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	5	3	3	10	5	7	4

HP	74
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スピードアックス	至近	-2	13	0	0	0	-1	0
左手	猟王の盾[9/方/7]					9	2	-1	
頭部	猟王の兜[5/4/5]					-2	5	1	-2
胴部	猟王の革鎧[7/11/10]					-1	10	1	-2
補助	深紅の腕輪		1			-1	4	-1	
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	3	0	7	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	13					
総計(左)			4	0	-1	28	10	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		2	7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5		2	7	+ 3 d
エネミー識別	10		2	12	+ 2 d
アイテム鑑定	10		2	12	+ 2 d
魔術判定	10	3	3	16	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	名馬
バックパック	EXMPポーション
使い魔(クウ:狼の子)	転移の呪符
ベルトポーチ	転送石
毒消し	
ポーションホルダー	消費したMPポーションx12
MPポーション 4個	消費した毒消し
ハイHPポーション	売却したハット
万能薬	売却したクロースアーマー
ハイMPポーション	売却したプラントハット
使い魔(ホオ:フクロウ)	売却したウッドポイントアーマー

現在重量:	13	所持金:	22872	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HPを[3D+CLx3]回復							
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2D+10]<無>属性魔法ダメージ。動物、魔獣、霊獣の魔法防御0							
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔取得。【知力】【感知】判定+2							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果:	ダメージを0に変更。シナリオ1回							
クイックヒール	1	5	INI	-	自身	自動成功		
効果:	《ヒール》使用、行動済にならない。シーン1回							
ヘイスト	1	3	SU	20m	単体	魔術		
効果:	【行動値】に+[SL]D。ラウンド終了まで							
フォースプリンガー	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	<無>属性の魔法ダメージ+[SLx4]							
クウェリィ	1	-	メジャー	-	自身	-		
効果:	GMに直接質問。シナリオSL回							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果:	[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージ							
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+3							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	-		
効果:	サモナーのスキルの対象をシーン(選択)に変更。シナリオ1回							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	戦闘不能、HPを2D点回復。対象は行動済となる							
ディシプリン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	サモナーのスキルの判定の達成値+[SL+1]							

エルダナーンの少女。いつも使い魔の狼の子のクウを抱えている。

闘犬稼業の家に生まれ、犬たちを闘わせることに強く反対しながら、世話をする日々を過ごした。その家が火事にあい、火傷を負いながら犬たちを解放した。最後の一匹を解放したところで力尽きたが、巨大な狼の背中に乗って走る不思議な夢を見る。目を覚ますと神殿のベッドで寝ており、目の前には狼の子供が座っていた。その後、家には戻らず神殿に勤めるようになる。動物が好きで、捨て犬や捨て猫などは放っておけない。過去の火事がトラウマで大きな炎が苦手。背中に大きな火傷の痕と、その中に狼の牙のような紋章がある。

魔族の仕業で謎のダンジョンに呼ばれたが、そこで出会った冒険者たちと協力して何とか脱出に成功。しかし、外に出てみるとそこは遙か遠いマジエラニカ大陸であった。エリンディール大陸に帰る(資金を集める)ため、冒険を続けている。とある依頼で凶暴化した魔獣の狼を撃退したが、元凶である妖魔たちが怪しい動きを見せているらしい。次の動きを警戒しつつ、今日も冒険に出る。

共に冒険をしている狼族のディートリヒが(庇護的な意味で)お気に入りであったが、ある夜に彼の優しさに触れてから、好意を寄せつつある。最近では食事デートに出て、より親密になった様子。「ごめんね?よしよし」(なでなで)「そ、その。私でよければ、その・・・おねがい、します」

