_{II} キャラクター名 	====================================	
リッツ		

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通						
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	1 5				
冒険者Lv	12		物心がついた時に		た				
		経歴	命を救われたこと	がある					
経験点	950		目標としている人がいる						

		能力值	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	13	器用度	10	9		32 + 2	5		
1X	13	敏捷度	3	2		18	3		
体	2	筋力	6	11		19	3		
144		2		生命力	14	10		26	4
心	10	知力	1			11 + 1	2		
101	10	精神力	14	9		33	5		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		
ライダー	12		

戦闘特技		
タフネス	2122p	р
全力攻撃	IB36 p	р
武器習熟A/スピア	IB31 p	р
武器習熟S/スピア	IB31 p	р
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	р
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p	р
武器の達人	IB31 p	р
	р	р
	р	р
	р	р
	р	р

練技/呪歌/騎芸/賦術

特殊能力解放

言語	会話	読文
交易共通語	0	0
魔動機文明語	0	0
グラスランナー語	0	0

キャッツアイ	騎獣の献身	
アンチボディ	縦横無尽	
メディテーション	極高所攻撃	
ストロングブラッド	特殊能力完全解放	
ジャイアントアーム	ヴォーパルウェポン	
デーモンフィンガー	パラライズミスト	
高所攻撃	クリティカルレイ	
HP強化	バークメイル	
探索指令	エンサイクロペディア	
チャージ		
超高所攻擊		
人馬一体		
魔法指示		

++ 41×	技能	基本		基本追加	ДШ ()	_									-	要				
技能	レベル	命中力	回避力	ダメージ	鎧と	自								ラン:	ク筋	力	回過	主力	防記	隻点
ファイター	10	15	13	13	鎧		ドラ	ゴン	スケー	イル					1	4	1		(5
グラップラー	0				盾	マナ	タイトな	旧工の	カイ	トシ	— Л	レド			1	6	1		2	2
フェンサー	0				その他	補正(原	方具習熟/回	避行重	b etc)							5	5		3
シューター	0				回避技	能		_	ファイ	ター					合	計値	2	0	1	1
																				_
武器				用法	必要 筋力	命中修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 14	10	16	10										
ピラー _{専用化}	1 H	8	-1	2d+ 15	9	16	13										
七支刀 1週間に1回、半径1kmの天候を6時間自由にできる。	2 H	10	1	2d+ 16	10	14	10										
カードシューター 非武器、アルケミーキットとして使用可能、賦術の射程+10m				2d+ 0		0											
共鳴の槍 詳細はメモ参照。専用化、イグニダイト加工	1 H	25	1	2d+ 17	10	18	60										
アサシンブレード				2d+													
アサシンブレード				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点		HP		魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能
3	18	54	2d+ 20	11		74					
J m	l o m	3 ' m					J				
磨物知語	1/記占	先制力	生命抵抗	特油抵坑	l	MP	1				

物知識/弱点	先制力	生命抵抗 精神抵抗	MP
14/×	2d+ 0	2d+ 16 2d+ 18	0

ᆜ				
\Box				
J				

Lv. 魔力

	装備品	説明		
頭	決死の鉢巻き			
耳	蝙蝠の耳飾り			
顔	狩人の解析鏡			
首	血水晶のチョーカー			
背中	ウェポンホルダー改			
右手	宗匠の腕輪		左手	知
腰	ディスプレイサーガジェット	背水のネックレスを装備		
足	黄金の拍車			
その作	他信念のリング			

	装備品	説	明
左手	知性の指輪		
			_

7.0%	自動失敗
一一その他メモー 物心ついたころには親もなく各地を放浪していたグラスランナー。	— 日勤人以 チェック
あるとき魔物に襲われ、絶体絶命のところをある騎兵に助けられた。 その騎兵を目標として、我流で訓練を積み、冒険者となった。	
最近出会った『アト』というグラスランナーが気になる。	
目標の騎兵と同じ『ヘビーランス』を持てるようになったので、密かに嬉しい。	
気になるというかつい意識しまっている自分に気付いた・・・これって何だろう?	
ついにアトと付き合い始めたよ!	

☆ キャラクター名		- プレイヤー名		名誉アイテム	点数
שישיעו				花のエンブレム	25
				牛牧場とのコネ	100
一般装備品	(消耗チェック	00000	00000	地下都市遺跡調査員と顔見知り	5
冒険者セット	00000	00000	00000	コネ:エリザ姫/顔見知り	50
保存食(1週間分)x20	00000		00000	コネ:ダークドワーフの鍛冶師/顔見知り	100
ミュージックシェル	00000		00000	ファルネアス重装馬闘技入門	50
ミュージックシェル	00000	00000	00000	流派秘伝:《猛虎突撃の型》	20
- 騎獣契約証:ディヴァインホー	- ス 000000		00000	流派装備:ファルネアス騎獣用重鎧	20
騎獣契約証:ウォーエレファン	<u>/</u> h 000000	00000	00000	流派装備:ファルネアス騎獣用重鎧	20
騎獣契約証:エルダーマンティ	<u>′コア</u> 000000	00000	00000	カサドリス戦奏術入門	50
ブレードホーンx2	00000	00000	00000	流派秘伝:線上を歩く者	30
ファルネアス騎獣用重鎧x2	00000	00000	00000	流派秘伝:言の葉は破れ散る	30
フルメタルコート	00000	00000	00000	専用武器:ピラー	50
熱狂の飼い葉	00000	00000	00000		50
巧みの指輪×2	00000				50
	00000	00000	00000		50
俊足の指輪	00000	00000	00000		50
知性の指輪×2	00000	00000	00000		50
 怪力の腕輪	00000	00000	00000		50
決死の鉢巻き	00000	00000	00000		50
マナチャージクリスタル(3点	(i) x10 000000	00000	00000		50
魔晶石(3点)x10	00000		00000		50
マテリアルカード:赤A	00000		00000		50
マテリアルカード:赤Sx6	00000	00000	00000		
マテリアルカード:緑Bx6	00000	00000	00000		
マテリアルカード:緑Ax7	00000		00000		
マテリアルカード:緑Sx2	00000	00000	00000		
マテリアルカード:金Ax10	00000	00000	00000		
マテリアルカード:白Ax5	00000	00000	00000		
マテリアルカード:白Sx2	00000	00000	00000		
陽光の魔符Ix3	00000	00000	00000		
陽光の魔符Ⅱx3	00000	00000	00000		
陽光の魔符Ⅲx2	00000	00000	00000		
月光の魔符 I x3	00000	00000	00000		
月光の魔符Ⅱx3	00000				
月光の魔符Ⅲx2	00000	00000	00000		
消魔の守護石(5点)x2	00000				
消魔の守護石(10点)	00000	00000	00000		
婚約指輪	00000	00000	00000		
香水[星]	00000	00000	00000		
ダンジョン乗り込み術	00000	00000	00000		
ダンジョン突っ込み術 I	00000	00000	00000		
マテリアルカード:金B	00000	00000	所持金 56030 預金·借金		
RP用費用	00000	00000	G G	名誉点 所持 769 /合計 1	569