キャラクター名

プラリネ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
恋の華	
官能	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
聖良	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	-	自身	行動判定時の出目+1して良い。
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃時、攻撃判定の出目+1して良い。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで貴方の攻撃判定時の出目+1。
サブクラス		魔弾		オート	-	自身	BPで射撃攻撃時、最大射程+1して良い。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1+攻撃判定時の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		小さなアンテッド		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１