キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	その他A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	恐怖	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	1			3
社会	6	0	0			6

HP	55
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
硬い体	0	3	0	0	骨格標本なので硬い

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス：絶対拒絶	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： HP+[LV×30]								
甘い芳香	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	範囲	自動	-	
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中行動値-[LV×2]								
トラップスライム	6	3	メジャー	視界	範囲,選択	〈RC〉	-	
効果： 命中で硬直,ｼﾅﾘｵLV回								
アシッドボール	8	2	メジャー	視界	-	〈RC〉	-	
効果： 攻撃力+[LV],装甲値-5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

侵蝕率ボーナスは計算済み