

キャラクター名 カイト・ダルク	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		自殺を試みたことがある		
		5つ以上の地方に行ったことがある			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	5		21 + 1	3	ファイター	9		
体	15	敏捷度	10	1		18	3	レンジャー	7		
		筋力	5	6		26	4	セージ	1		
		生命力	3	7		25	4	エンハンサー	2		
心	8	知力	7	3		18	3	アルケミスト	1		
		精神力	10	1		19	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
不屈	2123	p	p
武器習熟A/アックス	IB31	p	p
かぼう	IB36	p	p
防具習熟A/金属鎧	IB31	p	p
防具習熟S/金属鎧	IB32	p	p
ガーディアン	IB29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
バークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ミスリルプレート	筋力	24	回避力	-2	防護点	11
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	ファイター	合計値	10				15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 14	11	14	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	23 _m	69 _m	2d+ 10	15	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	かつら 角を隠す
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター スカーレッドポーションin
背中	大風の翼
右手	器用の指輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

<p>— その他メモ —</p> <p>元々は、信頼を得たところで頃合いを見て襲撃しようとしていたのだが、冒険者として過ごすうちに仲間に情が湧いてしまう。だが、戦って奪うしか生きる術がない蛮族に共存など不可能と考え、自殺を試みるが、その時に意図せず人族の命を救ってしまう。それがきっかけなのか、今の彼は蛮族としての策より、冒険者としての仕事を優先するようになる。果たしてそれは正しいのかは分からないが、共に生きるという道を、彼は試してみたのだ。</p> <p>二つ名は”ブラッディナイト”。由来は戦闘後必ず自身と相手の返り血に塗れているからだという。夜ではない痣の位置は胸部。丁度心臓の位置にある。因みによくハーモニカを吹いている。</p> <p>[4,1]+9[3,6]+8[4,4]+9[4,5]+10[5,5]+10[6,4]+6[1,5]</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	--

