

キャラクター名  
エルフィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	78

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
笑顔	
編み物	
バーバラ	遠慮地?そこにはどんな科学がまっているの?と君が遠慮地の話をすると興味津々に聞いてくれる友人がいた。その子は気になるものにはとことん追まじり周りがよく置いていかれて輪の中から外れていた。
深海魚	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タルタリ	友情	3 ①②③④⑤	
マリエ	友情	3 ①②③④⑤	
ファラ	保護	3 ①②③④⑤	
クリア	保護	3 ①②③④⑤	
バーバラ	恋心	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	狂気点をコストにマニューバを使用できる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに姉妹が同じ対象に攻撃した際、出目+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	出目+1、毎ターン終了時、バトルパート終了時にパーツ損傷
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		マフラー		オート			たからもの
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		刃付きヨーヨー		アクション	3	0~1	(空飛ぶギロチン) 白兵攻撃1+切断+転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、破壊されていなければパーツ2つ修復
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷すれば行動値+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1