

キャラクター名
ユート

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ステーシー	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
α 79 開けて	開じこめられた。出られない。暗い闇の中、あなたは必死で扉を叩く。泣く。叫ぶ。誰も助けてくれない。出してくれない。過ぎる時間がわからない。あの中であなたは死んだのか？それとも助け出されたのか？
β 33 殺意	あなたは人を殺した。明確な意思を持って、念入りに準備して、機会を伺って、そして殺した。殺したかったのだ。恨みでも愛でもない。殺意で殺した。誰をどうやって殺したか、それを思い出せないのが怖い。
ぐらり	足元が揺れた。ふわりと宙に浮いた感覚がした。それは比喩表現だったのだろうか？本当に立っていた歯が抜けたのだろうか？景色が、光が、音が遠のいていく感覚が、目に、鼻に、鼻に鼻きついている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
凌牙兄さん	保護	3 ①②③④⑤	戦えるのは己だけ、そのための力もある。守らなければ。
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		側面攻撃		オート	なし	自身	射程0の対象への攻撃の判定を行う際、その出目を+1してもよい。
メインクラス		交差反撃		オート	なし	自身	同カウント内で攻撃マニューバを宣言した敵に攻撃を行う際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		純粹なる殺意		オート	なし	自身	(カンフー)最大行動値+1
頭		カルマプロセス		オート	なし	自身	受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させても良い
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		コルセット		ダメージ	0	自身	(アーマースキン)防御1
胴		かわいい衣装		オート			性別にそぐわないかわいい衣装。布が多く重い衣装は戦うのにも向いていない。でも、大事なもの。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1