キャラクター名
ロクサス

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	ストリートチルドレン
オプショナル		年齢	１６（？）	性別	男
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	43 %
出自	謎の出生	経験	記憶喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1	2	調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の品：オルゴール	
思い出の品：絵日記	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
鍵（スペアキー）	P	N		
白：ルーミア	P 慈愛	N 悔悟		
青：サイファー	P 感服	N 嫌気		
ハイネ	P 連帯感	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
統制者の王冠	3	-						
効果：								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
C:ウロボロス	2	2	MJ					
効果：	C-LV（下限）							
Ｄ：マルチウェポン	★	3	MJ					
効果：	武器を合算、							
原初の赤：コントロールソート	★	3	MJ					
効果：	精神で判定							
散滅の腕	1	5	MJ					
効果：	命中時、エフェクトの効果打消し							
原初の赤：水晶の剣	5	4	MJ					
効果：								
R:ウロボロス	2	2	R					
効果：	C-LV（下限７）							
浄玻璃の鏡	1	1	R					
効果：	RCで回避							
オリジン：プライメイト	5	2						
効果：	達成値＋LV＊２							
オリジン：ヒューマン	1	2	MN					
効果：	達成値＋LV							
オリジン：レジェンド	5	2	MN					
効果：	達成値＋LV＊２							
原初の青：光芒の疾走	1	1	MN					
効果：	戦闘移動、離脱可能							

倒れていたところを拾われたストリートチルドレン。
半分記憶喪失であり、自分の事をよく知らない。
そのせいか、意思が弱く。自分の行動を他人にゆだねるところがある

今は友人たちと共に日々楽しく過ごしており、世話になり続ける彼らに何かを返したいと考え、最近バイトを始めた

Dロイス：複製体[鍵]（スペアキー）
このDロイス所持者はGMが『鍵』と認可した武器を装備する事が出来る。
また、このDロイス所持者は『マルチウェポン』をレベル1で取得する事が出来る。
この効果で取得した『マルチウェポン』はレベルを上げることが出来ず、『鍵』と認可した武器以外を指定して使用する事も出来ない。
このDロイス所持者は基本浸食値を＋3する。

使用者がGMが認可した『鍵』を装備している時、《EF：鍵開け》を射程：視界、オートアクションで使用することが出来る。
《EF：鍵開け》を使用した際、自身が所持するロイスを一つを『消費』することで、
以下の効果から一つ選択し、シーン内の自分以外の対象一人に対して使用可能。

・対象のタイタス化、あるいは昇華したロイスを一つ復活
・対象のEロイスを一つ無効化する(ただしGMの権限で拒否されることがある。その場合ロイスの消費をキャンセルし効果を未使用に戻して良い)
・対象のDロイスの使用回数がある効果を1回分復活させる。

キャラクター名
ロクサス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
螺旋の悪魔	5	3	ST					
効果：	暴走、攻撃力＋LV＊３							
背徳の理	5	3	AT					
効果：	シーン中、判定のダイス［LV＊２］個							
└極限暴走	★	-	ー					
効果：	暴走時にダメージ起動エフェクトを使用可能							
原初の黒：ラストアクション	★	6	AT				１００	
効果：	戦闘不能時、メインプロセスを行う							
原初の紫：妖精の手	3	5	AT					
効果：	判定の出目を１を１０に変更							
原初の白：時間凍結	1	6	INI					
効果：	メインプロセスを行う							
原初の灰：天上からの誘い	4	3	INI				１２０	
効果：	達成値＋［LV＊５］							
裏切りの真名	1	4ｄ１０	INI				１２０	
効果：	[(LV＋１)D＋対象の侵蝕率÷10]							
メモリー：『トワイライトメモリー』	★							
効果：								
EF:鍵開け	★							
効果：								
シャドウダイバー	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								