キャラクター名

朱巳

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
7　孤立	
71　うとうと	
学校での生活	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パノラマ	対抗	3	①②③④⑤	
鶫羽音	対抗	2	①②③④⑤	
井出まいろ	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの対話判定は全て出目+1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも可。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも可。同じダメージには複数は×
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動最大値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動最大値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション一つのC-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた個所の一つを選んで行う。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において出目+1してもよい。
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		たからもの		オート			写真
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害-1