キャラクター名: “障害物”ラファール

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器|剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	6/5/1　物心ついた時には一人だった		
経験点	2320		1/3/3　奇妙な予言をされた		
			3/3/4　忘れられないほどおいしいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	8		17 + 1	3
		敏捷度	3	3		11	1
体	14	筋力	10	9		33 + 2	5
		生命力	18	5		37	6
心	6	知力	6			12	2
		精神力	9	6		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	10	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		34	-2	11
盾	マナタイトブレードスレイヤー		25	0	5
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					5
回避技能	ファイター		合計値	8	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法化雷のヘビーメイスOM+3 魔法武器加工/妖精武器化加工/OM+3　2本	1H両	18	2	2d+ 14	12	15	23										
魔法化雷のヘビーメイスOM+3	2H	18	2	2d+ 14	12	15	33										
ブレードスレイヤー 完全なる鋼の一打　使用時【メルガルドでは封印】	1H	25		2d+ 12	12	14	35										
ブレードスレイヤー 選ばれし鋼の一打　使用時　魔法武器化加工	2H	25		2d+ 12	12	14	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	22

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 12

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ストロングブラッド		
リカバリィ		
デーモンフィンガー		
バークメイル		
クリティカルレイ		

装備品		説明
頭		
耳		
顔	赤の眼鏡	壊すと眠らない
首		
背中	野伏のサーマルマント	炎/水・氷属性ダメージ-1
右手	アルケミーキット	賦術使用時の触媒
腰	ブラックベルト	防護+1/HP+2
足	韋駄天ブーツ	移動力+5/MP+2
その他	巧みの指輪	器用+1

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	2H装備、盾などを2本装着可能
左手	怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ

物心ついた時には山で魔物を狩って生活していたリルドラケン。通りすがりの神官に拾われて街に出ていくが、その時奇妙な予言をされた。
幼いころに食べた木の実の味が忘れられない。
人とのかかわりが薄かったせいで口数が少なく大人びていると勘違いされる。
怖がる相手、特に女子供は自分の顔が怖いのかもしれないと思っている。

盾なしの防護点が14点、盾持って17点、ビートルスキンとバークメイルAで21点、FPとプロテで23点、オートガードで24点弾く。
バークをSにすれば26まで防護が上がる障害物。幻のSSが切られた場合30の大台に手が届く。

ケモミミ幼女（ユーナさん）を拾った。

8/12~13の卓「感染拡大」で卒業基準に到達。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
“障害物”ラファール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
歯車亭のエンブレム	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
3点魔晶石x12	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
防弾加工x6	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
【賦術】	○□□○□□
マテリアルカードBx5	○□□○□□
マテリアルカードAx13	○□□○□□
マテリアルカードSx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□