

キャラクター名

プレイヤー名 _____

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	
出生タイプ		年齢	
出自	運命	瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	7	0	1	8	38 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	28
MP	47
移動時	
ウィル	6
戦闘時	
ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	コントローラー					2			
武器 2									
防具	マント			1				1	
インナー									
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値+ボーナス		20	0	3	36	3	9	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	4 %	36 %	5	10 %	7	1
総計(2)		20 %	0	4 %	36 %	3	10 %	7	1
総計(両)		20 %	0	4 %	36 %	5	10 %	7	1

所持品

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 氷！！！次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる							
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							