キャラクター名

トレーネ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 15 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 02母の手 | |
| 13恋の華 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの（手鏡） | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ミウさん | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| フローラさん | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0〜3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバーつの効果を打ち消す。 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃のマニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0〜1 | 妨害2.その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了後および戦闘終了時、貴方は任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして数えない。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0〜1 | 射撃2+連撃1 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1〜3 | 射撃5 |
| 腕 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 手鏡 | | オート | | | たからもの |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |