キャラクター名

フローラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	5：罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
27：命	
76：勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミウ姉	憧憬	3	①②③④⑤	
トレ姉	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート		効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		庇う		ダメージ		0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・防御判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの奇数ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては使えない。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つを修復する。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射程攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1.
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1。
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1。
胴		かわいい衣装		オート			