

キャラクター名
あめみ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12歳
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	55

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
32 謝罪	
90 海岸	
【いただきます】	喰われたものは二度と生き返らない。愛する者も、憎む者も、等しくお前とひとつになる。全てを糧にせねばならぬ

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナルカゼ	執着	3 ①②③④⑤	
ローズマリー	信頼	3 ①②③④⑤	
ミッドバード	憧憬	2 ①②③④⑤	
マリア	尊敬	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自分ダメージ時次の姉妹1対のアクションのコスト-1
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
ポジション		癒し		オート			
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の判定で出目+1してよい
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1 大失敗で損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた時のみ。白兵・肉弾+2
腕		ガントレット		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内次カウントのマニューバ一つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		花冠(アクセサリ)		オート	なし	なし	たからもの。ますたーがくれたの°+(・▽・)°+°
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1