キャラクター名

ゼラ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃ではあなたへの判定のみ-1）
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援.1
腕		かた		アクション	4	自身	移動.1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃.1+切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃.2+連撃.1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御.2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害.1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1