

キャラクター名
ゼルギウス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	<守りの剣>で無力化された		
経験点	1070		人族の歴史に興味がある 第一の剣の神に入信を迫られたことがある		

技	12	器用度	4	成長	2	他修正		能力値	18 + 2	ボーナス	3
		敏捷度	2					14	2		
体	15	筋力	9	6				30	5		
		生命力	9	3				27	4		
心	5	知力	16	6				27	4		
		精神力	10	3				18	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	6		
セージ	2		
エンハンサー	6		
フィジカルマスター	3		

戦闘特技		
武器習熟/ソード	221	p
魔力撃	227	p
両手利き	223	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 263 /合計 263	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		27	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣																	
A:命中+1 S:????? SS:?????	1H	28		2d+ 8	10	11	35										
魔剣																	
A:命中+1 S:????? SS:?????	1H	28		2d+ 8	10	11	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(7日分)	○□□○□□
呼び笛(シヤル)	○□□○□□
誓いのアンクレット(メル)	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
ハングリーシャツ@装備中	○□□○□□

プレートアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	16760 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 6	7	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り はざとり+1
背中	
右手	陽光の指輪○ 生死判定や生命抵抗判定でダメージを減った連続、「呪い」と言語することで、連続ダメージのボーナスを得る
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の腕輪 命中+1

その他メモ		自動失敗チェック
一般技能 貴族7 調香師3 紋章学2		○□□□⑤
ファミリア: 蛇 先制値11・移動10 攻撃方法: 牙 命中2(9) 打撃点2d~1 回避力2(9) 防護点1 HP- MP7 ・極めて細い隙間を通れる。 ・毒牙支援: 主が近接攻撃を成功させた時、自動的に1点の毒属性の魔法ダメージを攻撃対象に与える。 この能力は使い魔が主と接触している時のみ発揮される。		○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓