

キャラクター名
旧シャルドネ (Chardonnay)

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	人肉が食べられない ひとりだと不安を感じる 友人・恋人を食べた		
経験点	900				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			15	2
敏捷度	4			14	2
筋力	7			20	3
生命力	5			18	3
知力	17			24	4
精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ザルギアス	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	魔法拡大/数	魔法誘導	p	p
	226	223		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	神速の構え	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
雑費調整	○□□○□□
	○□□○□□
旅道具	○□□○□□
保存食(7日分)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

アウエイクンポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 980	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	6	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰 軍師徽章	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ

貴族3 執事3 御者2 家政夫2
一人称俺 二人称適当 敬語をがんばって使いたい
名門フォッシュマン家のせがれだったが仲良くなりすぎた人族奴隷を食わされて精神破綻し、狂気から魔剣を叩き折る。
死なずに生き残ってしまえばらく自失していたが、死は救いだったと思ひ込み信仰しているうちに神からお声がかかる。
親の関係で交流のあったゼルギウスの家に拾われたがまじでこいつ邪魔じゃない？ゼルが言わなかったらゼルババ殺してたと思う。
現在絶賛死を広めるために健闘中。ゼルには立派な人族領地優攻派に育って欲しいなあ(皮算用)
だいたいなもの：パレット、ゼルギウス

自動失敗チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉵
○□□□㊱
○□□□㊳

<https://i.imgur.com/3HQu6Wn.png>