

キャラクター名
K I S

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	♀
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	学者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	11	9	8	13
ボーナス	3	3	2	3	3	2	4
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	5	4	4	5

HP	27
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	4	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	6	5	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 7

最大重量: 9

所持金: -2790

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
召喚:氷精	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 氷精の召喚。単体に威力2dの水魔法攻撃。1点でもダメージを与えると対象は威圧を受ける。								
アースプレイヤー	1		パッシヴ					
効果: 地属性のダメージに+S L*4								
アースバレット	1	6	メジャー		単体	魔術		
効果: 対象に威力2d+5の地魔法攻撃。ダメージを与えるとスリッ								
ハイサモナー	1	3	マイナー			自動		
効果: 自身の使う召喚系スキルに対するリアクションに-1dする								
知識:道具	1							
効果: アイテム識別+1d								
知識:錬金術	1							
効果: 錬金術に関する判定に+1d								
知識:薬草	1		プリプレイ					
効果: シナリオ開始時に5個のHPポーションを得る。								
始原の大渦	1		効果参照				シナリオ1回	
効果: 判定の終了時任意で発動。達成値に+1d。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品	
ポーションホルダ	
HPポーション*5	
MPポーション*2	
お弁当	
アロマキャンドル	
着ぐるみ	
魔導炊飯器	