キャラクター名: ＫＩＳ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	学者			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	8	11	9	8	13
ボーナス	3	3	2	3	3	2	4
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	5	4	4	5

HP	27
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	4	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	6	5	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダ	
HPポーション*5	
ＭＰポーション*2	
お弁当	
アロマキャンドル	
着ぐるみ	
魔導炊飯器	

現在重量： 7		
最大重量： 9	所持金： -2790	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
召喚：氷精	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	氷精の召喚。単体に威力2ｄの水魔法攻撃。 1点でもダメージを与えると対象は威圧を受ける。							
アースブレイカー	1		パッシヴ					
効果：	地属性のダメージに+ＳＬ*4							
アースバレット	1	6	メジャー		単体	魔術		
効果：	対象に威力2ｄ+5の地魔法攻撃。 ダメージを与えるとスリップ							
ハイサモナー	1	3	マイナー			自動		
効果：	自身の使う召喚系スキルに対するリアクションに-1ｄする							
知識：道具	1							
効果：	アイテム識別+1ｄ							
知識：錬金術	1							
効果：	錬金術に関する判定に+1ｄ							
知識：薬草	1		プリプレイ					
効果：	シナリオ開始時に5個のＨＰポーションを得る。							
始原の大渦	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：	判定の終了時任意で発動。達成値に+1ｄ。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								