

キャラクター名  
エイティ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
双子	
秘密	
お城	
茨の呪文	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	2	4
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シーフ	恋心	3 ①②③④⑤	
マジア	独占	3 ①②③④⑤	
ルチア	友情	3 ①②③④⑤	
アステラ	不安	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ぼうぎょ(半壊)		オート			ターン終了宝物損傷の狂気点上昇無効
メインクラス		バトルマスター(狂鬼)		オート			肉弾出目+1
メインクラス		ガンガンいこうぜ(怪力)		オート			肉弾白兵ダメ+1
サブクラス		バッチリがんばれ(殺劇)		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
ポジション		くじけぬ勇気(足掻く)		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
サブクラス		トヘロス(冥王)		オート		自身	レギオン「移動妨害」常時無効化 レギオンからの判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
		めいれいさせろ		ラピッド	1	0-1	任意姉妹1人を対象とし次使用マニューバを決定する。自身行動値-1、対象指定アクションコスト-2 自身不可 最低0
		ベホマズン		ラピッド	3	0	同エリアの姉妹全員任意パーツ1修復 自身含む
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		しっぽうのバンダナ(カンフー)		オート			行動値 1
頭		ホイミ(うじむし)		オート			パートターン終了時損傷で修復
頭		風のぼうし(よぶんなあたま)		オート	0	1~2	最大行動値+2
				オート			
腕		せいけん突き(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		キアリク(うで)		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		バウムレンのすず(かた)		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		ばくれつけん(にくむち)		アクション	3	0-1	肉弾攻撃 2+連撃 1
胴		ためる(せぼね)		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		たびびとの服(つぎはぎ)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		鉄のよろい(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、最大行動値に+2