

キャラクター名
アヤメ・サツキ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	560				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	4		24 + 1	4
体	9	敏捷度	8	6		22 + 2	4
		筋力	5	2		16 + 2	3
心	4	生命力	10	2		21	3
		知力	4	2		10	1
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
プリースト/ユリスカロア	2		
スカウト	6		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p
両手利き	223 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベア	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	リュクスベスト	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			8	2	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	14	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5	1	2d+ 13	9	12	10										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡 あんまり目はよくない+目つきが悪いので
首	聖印
背中	
右手	筋力腕輪
腰	ベルト
足	
その他	器用指輪

装備品	説明
左手	敏捷腕輪

—その他メモ—

とある小流派の道場の娘。
幼いころから男勝りで実家の影響もあって武道にのめりこむが、5歳のときに弟が生まれたことで女であることを理由に道場を継ぐのは弟だと言われてしまいショックを受ける。
そのことから弟に対して辛く当たっていたが、そのせいで両親からの扱いも悪くなっていき、結局祖父母のもとで育てられることに。

祖父母の下で武術に親しんでいたが、弟が正式に実家の跡を継ぐと聞いて実家に戻る。
このときに、ユリスカロアから神託を受ける。「欲しいものがあるならば勝って手に入れる」と
その神託で決心した彼女は弟と立ち合い、(かなり汚い手で)自らの弟を手にかけた…
意気揚々と両親に自分が道場を継ぐことを宣言した彼女であったが、激昂している両親に詰め寄られついその拳を…

流派を受け継ぐものが自分一人になったので、世間では弱小流派と思われる自分の流派の名を上げたいと考え、経歴にハクをつけるため

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚

