

キャラクター名
オバケ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
墓前にて	愛したもののお墓。しかしそいつを殺したのは・・・
隠れた喜び	幸せだった。幸せ故に・・・自分で壊したかった。幸せが崩壊するのが見たかった
母の手	過去に誰かに抱きかかえられたような気がする。その優しい手の感じは・・・
シスター	信頼に足る人物だったシスター。よく知っている人物
名前「モモカ」	自分の本名。シスターから聞いてようやく思い出せた
歪んだ愛	あの自由奔放な猫の子。あたしには持ってないもの。ずっとずっと・・・あたしの物に・・・できないかなあ・・・

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの（飴についた棒）	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
すなねこ	憧憬	0 ①②③④⑤	
響	信頼	0 ①②③④⑤	
ヴェールヌイ（エンブリオ）	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツ一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計じかけ		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい
腕		ベース（ジョギリ）		オート	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	なし	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		飴のついた棒		オート	なし	なし	たからもの