

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	傭兵	カヴァー
	オルクス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	150 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	88
肉体	0	1	1			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グラビティ ゼロ	RC	6r		204		シーン攻撃
		0				
ベアシールド		-2	13	5		テディベア
斥力の盾		0	33			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
患者の黄金	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
爆裂重力	10		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: ラウンドの間自身のダメージ+200 被ダメージで解除								
コンセントレイト	3							
効果:								
黒の鉄槌	2		メジャー			RC		
効果: 攻撃力6の射撃攻撃。同ターゲット不可								
魔王の覇気	4							
効果: 命中時攻撃力-8 次の攻撃がシーンが終わるまで								
復讐の領域	1		オート				120.↑	
効果: 受けたダメージをそのまま返す								
導きの華	4		メジャー			RC		
効果: 対象の次の達成値+8								
要の陣形	3		メジャー		3体	シンドローム		
効果: 対象を3体に変更								
自在なる斥力	10		インフラ	視界	単体			
効果: 対象を50mまで戦闘移動させる								
間違えた世界	1		オート		単体			
効果: 難易度自動成功のEの対象を任意に変更								
失われた隣人	1							
効果: 任意の対象を認識できなくする								
見えざる道	1							
効果: すきに移動できる								
盾なる力場	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器制作								
魔王の時間	1		セットアップ					
効果: 1R1回のエフェクトを2回使えるようにする								

--	--

