キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	1			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	88
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グラビティ　ゼロ	ＲＣ	6r		204		シーン攻撃
		0				
ベアシールド		-2	13	5		テディベア
斥力の盾		0	33			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
愚者の黄金	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
爆裂重力	10		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	ラウンドの間自身のダメージ+200　被ダメージで解除							
コンセントレイト	3							
効果：								
黒の鉄槌	2		メジャー			RC		
効果：	攻撃力6の射撃攻撃。同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可							
魔王の覇気	4							
効果：	命中時攻撃力-8　次の攻撃かシーンが終わるまで							
復讐の領域	1		オート				120.↑	
効果：	受けたダメージをそのまま返す							
導きの華	4		メジャー			RC		
効果：	対象の次の達成値+8							
要の陣形	3		メジャー		3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	対象を3体に変更							
自在なる斥力	10		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	単体			
効果：	対象を50ｍまで戦闘移動させる							
間違えた世界	1		オート		単体			
効果：	難易度自動成功のEの対象を任意に変更							
失われた隣人	1							
効果：	任意の対象を認識できなくする							
見えざる道	1							
効果：	すきに移動できる							
盾なる力場	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器制作							
魔王の時間	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	1R1回のエフェクトを2回使えるようにする							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斥力障壁		0	1D+9			1R2回まで
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
虚無の城壁	2		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	自身のガード値+6							
魔神の盾	2		オート					
効果：	ガード値+20　シーン1回							
斥力障壁	3		オート					
効果：	受けるダメージ-1D+9　1R一回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								