

キャラクター名	プレイヤー名
スフィア	

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	6530				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	13		29 + 1	5
	敏捷度	2	5		14	2
体	筋力	9	8		27	4
	生命力	12	17		39	6
心	知力	4	22		42 + 1	7
	精神力	6	8		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9						
マジテック	13						
セージ	9						
エンハンサー	6						
アルケミスト	1						
アーティザン	6						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
魔力撃	IB39p		p
魔力撃強化	IB32p		p
命中強化	IB32p		p
足さばき	IB29p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	11	13

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズプレート		27	-2	8
盾	ルミナスウォール		26		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能				合計値	-2 14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスターライフル+1 <small>射程50m、装弾4 MP2点追加で威力+10 +1+1+2+2+2+2+8 タグが属性指定、デカ・ホコング・デカ</small>	2H	20		2d+ 16	10	26											
デリンジャー <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	1	2d+ 17	10	21											
デリンジャー <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	1	2d+ 17	10	21											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	14 m	42 m	2d+ -2	14	80
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 16	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 18	69	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	20			

装備品	説明
頭 アーティザンハット	誤射防止・魔物知識増強
耳 フローティングスフィア大	OP・パイル・クワックロート
顔 フローティングスフィア大	OP:オートガードII・レジストボム
首 ポーションインジェクター	デクスタリティポーション
背中 マギスフィア大	
右手 巧みの指輪	
腰 ガンベルト	
足 フローティングスフィア大	OP:ホミソグレザン・Iファクトリット・ガサ
その他マギスフィア大	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
貴族の家に養子として引き取られた少女。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
当主の妻が死んでしまい、ウィークリングの義兄の代わりに跡継ぎになるために育てられる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
手心を加えられながら育てられたスフィアに対し、全てを奪われた義兄。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
全てをかつさらっていった義妹への呪いの視線を常に受けながら育ちながらもなんとかコミュニケーションを取っていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
しかし、後継者をついにスフィアにすることが決まった時、義兄からの銃弾を見舞われることになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
報復として父親からの銃弾で命を落とした義兄であったものの、全ての怨念の視線をスフィアに送り、その時の石化の感覚をいまだに覚えていて、夢の中でも苛まれる事になってしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
豆腐メンタル。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
薄い生地黒い目隠しでバジリスク特有の目を覆っている。意外と見えるらしい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
プレイヤー名 \_\_\_\_\_

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	シャドウ語	○	○			
交易共通語	○	○	バジリスク語	○	○			
神紀文明語		○						
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
ビートルスキン		
スフィンクスノウレッジ		
デーモンフィンガー		
パークメイル		
防護点増強		
誤射防止		
魔物知識増強		
幸運の誘い		
浮遊盾		
防護点特化		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ポーションインジェクター専用化	50				
アルケミーキット専用化	50				
バスターライフル専用化	50				
名誉人族	250				
ライロック魔刃剣術	50				
魔光壁	30				

名誉点 所持 1530 /合計 2010

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	【弾丸】	○□□○□□
冒険者セット	通常弾12発x5	○□□○□□
着替え1週間	銀の弾丸x10	○□□○□□
保存食1週間		○□□○□□
	【ポーション】	○□□○□□
魔晶石5点x10	デクスタリティポーションx3	○□□○□□
MCC3点x10		○□□○□□
MCC5点x10	【装飾品】	○□□○□□
MCC10点x2	巧みの指輪x3	○□□○□□
	知性の指輪x3	○□□○□□
専用アルケミーキット		○□□○□□
カードシューターx2		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx5		○□□○□□
マテリアルカード緑SSx2		○□□○□□
	【魔符】	○□□○□□
	陽光の魔符1x3	○□□○□□
	陽光の魔符2x3	○□□○□□
	陽光の魔符3	○□□○□□
	月光の魔符1x3	○□□○□□
	月光の魔符2x3	○□□○□□
	月光の魔符3	○□□○□□
		○□□○□□
	【オプション】	○□□○□□
	マジスフィア大x3	○□□○□□
	ターゲットサイト	○□□○□□
	オートガードII	○□□○□□
	クイックリロード	○□□○□□
	レジストボム	○□□○□□
	パイルシューター	○□□○□□
	ホームिंगレーザー	○□□○□□
	コピー	○□□○□□
		○□□○□□
	所持金	85460
	預金・借金	G
		G