

キャラクター名
アキヌ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	4		29 + 1	5
		敏捷度	5			18	3
		筋力	6	2		13	2
体	5	生命力	10	3		18	3
		知力	9	1		18	3
心	8	精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
セージ	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
牽制攻撃	1-286p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
えびら専用化	50
名誉点所持 200 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	10	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドランサム	2H	9	1	2d+ 14	10	11	24										
30m 銀の矢を使用すると特殊効果				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢12本セットx10	○□□○□□
銀の矢x48	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目 魔物知識判定成功時、その魔物に命中+1
首	
背中	えびら 矢 24 / 24
右手	器用の指輪
腰	えびら 銀の矢 24 / 24
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔