キャラクター名

ハスミ（蓮見幸昌）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
20:黒い館	
39:感謝	
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの時間…それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
のなめ	対抗	3	①②③④⑤	
あざみ	保護	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを取得。このパーツは強化値に縛られず修復できる
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃 1
腕		墓掘りスコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定修正+2）、防御不可
腕		棺桶		アクション	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時、破壊されていなければ自身が損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
腕		こぶし		ダメージ	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		アクション	1	0	支援 1
腕		かた		ジャッジ	4	自身	移動 1
腕		おとこのこ		アクション	なし	自身	対話判定+1
胴		猛禽の神経		オート	なし	自身	+2。【歪極】にて取得
胴		梟の翼		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手鏡		オート			たからもの
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		風切り羽		オート	なし	自身	+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1