キャラクター名: アシャクルーン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	忘れられない恐怖を経験したことがある		
経験点	600		血縁者と死別したことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	11	1		18	3
体	14	筋力	6	3		23 + 2	4
		生命力	4	1		19	3
心	10	知力	7	3		20 + 2	3
		精神力	10	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
プリースト/アステリア	6		
セージ	5		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	ヒーターシールド		20		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-1	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体つき	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
フォルミカ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
専用装飾品×2	100
二つ名×2	45