キャラクター名

ミレディ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		優雅		オート	なし	参照	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹１体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	なし	射撃の攻撃判定出目＋１してもよい
メインクラス		子守歌		オート	なし	なし	射撃の攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		殺劇		オート	なし	なし	他の姉妹が攻撃した敵に攻撃出目、ダメージ+1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		オート	0	自身	射撃砲撃支援2
腕		ショットガン		アクション	2(1)	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		オート	4(3)	1-3	射撃攻撃5