キャラクター名
ジャンク

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	56
種族	ネヴァーフ			**境遇**	略奪
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	36	10	8	10	34	6
ボーナス	11	12	3	2	3	11	2
クラス修正	3	3	0	0	0	2	0
他修正						3	
能力値	14	15	3	2	3	16	2

HP	234
MP	167
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティフェレトの槍	至近	-1	27				-6	
左手	クラーマの盾	-				15	25	-1	
頭部	ライオンマスク				-1	10			0
胴部	テスタメント					21	10		
補助	シールドガントレット				-1	8	2		0
装身具	グレートグリップ								
能力値			15	0	3	0	16	6	19
スキル	ｻﾌﾟﾗｲﾄﾞ、ﾊｲﾄﾞﾛｰﾙ、ﾚｼﾞｽﾀﾝｽｵｰﾗ、ﾏｼﾝｱｰﾏｰ、ﾌｪｲｽ、ｼｰﾙﾄﾞｽﾗﾑ、ｺﾝﾃﾞｽﾌﾟﾗｽ、ﾌｪｲﾊﾞﾘｯﾄﾌｨｰﾙﾄﾞ：鎧系			14		15	11	2	
その他	クラーマの盾、戦士の環、ライオンマスク、ティフェレトの槍、シールドガントレット、グレートグリップ		-1	31		11	10		
総計(右)			13	72	1	80	74	1	19
総計(左)			14	45					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
名馬	毒消し*5
ベルトポーチ	ハイＨＰポーション*16
戦士の環	MPポーション*20
ポーションホルダー	
バックパック	
理力符　火・水	
理力符　風・土・水・闇	
氷竜	
黄金剣章	
毒消し*2	

現在重量： 51		
最大重量： 73	所持金： 32650	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリ：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 槍命中+1D								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御 +[SL*3]								
レジストエレメント	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法防御 +[SL*3]								
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 移動距離+SL*3								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 攻撃+盾重量								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 盾の魔防に+物防								
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧、両手剣、槍	
効果： 両の武器を片手で装備にする								
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： スリップを受けない								
サジタリウス	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 全判定SL+2								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中と回避+1d								
金剛不壊	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :対抗属性やスキル、アイテムの効果によって【物理防御力】【魔法防御力】を減少あるいは、0とみなすダメージを受けた場合、【物理防御力】【魔法防御力】の値をそのまま適用して、ダメージを算出する。								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	-	-		
効果： 騎竜取得								
アーマー・オブ・アギオス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： テスタメント取得								

http://charasheet.vampire-blood.net/1081918

キャラクター名
ジャンク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	自身	自動成功	シーン1	
効果：	未行動キャラがメインプロセスを実行							
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	騎乗状態のスキル使用可能							
ステップ：エアリアル	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	移動力「SL*5]							
ヘビーアタック	1	8	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	斧、両手剣、槍	
効果：	攻撃力+武器重量							
ラッシュ	1	6	白兵攻撃	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：	白兵攻撃のダメージに+移動力							
ボルテックスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	シナリオ	
効果：	武器攻撃のダメージを「対象：単体」に変更後、ダメージに+[CL×10]する。							
ソニックブーム	2	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	-	単体	命中		
効果：	射程SL*10mの白兵攻撃							
ストラグルクラッシュ	1	10	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	-	単体	命中	両手	
効果	:<<ﾊﾞｯｼｭ>>を2回行なう。2回目の<<ﾊﾞｯｼｭ>>による攻撃のダメージに+2Dする。同じ対象に2回攻撃し、1回目の攻撃が命中しなかった場合、2回目は行えない。							
ホースバトラー	1	10	メジャー後	至近	単体	器用	騎乗、ﾒｲﾝ1回	
効果：	命中：器用判定+1D　ダメージSLD+CL*3の貫通							
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	至近	単体	自動成功		
効果：	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	1	4	カバーリング	20m	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	カバーリング射程+20m							
インデュア	1	5	防御中1回	-	自身	自動成功		
効果：	受けたバットステータスをすべて回復							
アイアンクアッド	5	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動成功		
効果：	物理ダメージ-[SL*3]							
スティールクラッド	3	3	ｱｲｱﾝｸｱｯﾄﾞ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法にも適応　+SL*4							
インバルネラブル	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動成功	シナリオ	
効果：	受けるダメージを0に変更							
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ	
効果：	インバルネラブル使用回数回復							
アーマースタイル：エメラルド	5	8	ﾌﾘｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	聖鎧	
効果：	移動、行動値+SL*5							
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回	
効果：	白兵のリアクションで命中判定　勝利した場合CL*5のHPロス　対象の攻撃は命中							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ハッタリや嘘をつくとき精神判定+1D							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登頂・跳躍判定に+1D							
トレーニング：俊敏	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	俊敏基本値 +3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値 +3							

キャラクター名
ジャンク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：物理防御+2　魔法防御+1								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：感知基本値 +3								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：行動値+2								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：罠解除+1D								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備アイテムの重量+5								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：基本値 +3								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：基本値 +3								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：防具の移動修正を最小0に変更								
パラディオンI	1	-	ダメージロール直後	-	自身	自動成功		
効果：フェイト1点消費　ダメージ-5								
パラディオンII	1	-	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果：フェイト1点消費　連続攻撃、カバーできない攻撃でもカバー可能								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：ポーションを1個使用								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大MP＋CL								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：リアクション時、精神判定+1d								
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃+2								
フェイバリットフィールド：騎乗	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：物理・魔法防御+1								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	-	直線	-	騎乗	
効果：3Sq　シナリオ1回白兵攻撃								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	-		
効果：難10の器用判定で戦闘不能からHP1で回復								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：所持品重量+[筋力基本値*2]								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								