キャラクター名	プレイヤー名
タルタリ	

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	38

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
80　遊園地	
26　パーティー	
お姉ちゃん	ドジで失敗ばかりしていた私を励ましてくれていたモルモットのお姉ちゃん あの頃の私はあの人しか見えなかったが
あの人	あの人は誰だかった あの人はすごかった あの人はドールの研究をしていた NC：たくさん、たくさんの自分と同じ年ぬの子たちを バラして、イジって、グチャグチャにして NC：たくさんの脳をおかていた すごい！すごいすごい！！！ あの人はあの_____

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
まりえ	信頼	3	①②③④⑤	
えるふぃ	信頼	3	①②③④⑤	
ふぃ	恋心	2	①②③④⑤	
クリア	憧憬	2	①②③④⑤	
バーバラ	対抗	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更しても良い。
ポジション		看破		オート	0	0〜3	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」タイミングでマニューバの使用が宣言された時に適用可能。そのマニューバの効果を打ち消す。このマニューバの効果は、1ターンに1度しか適用できない。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	再使用
サブクラス		肉の宴		ダメージ	1	自身	基本マニューバ　回復
		でとっくす		ラピッド	3	0	対象に【毒】の効果を付与。
		▲デメリット		オート			バトルパートで1度使わないと、戦闘終了時任意のパーツを3つ損傷
				オート			
頭		かわいい衣装		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		オート	1	0〜1	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	2	防御2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1。
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8（ジャッジタイミング発生）の、「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。