キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-62500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	18		31	5
		敏捷度	6	12		22	3
体	8	筋力	7	18		33	5
		生命力	3	12		23	3
心	9	知力	11	18		38	6
		精神力	11	18		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	9		
プリースト	5		
レンジャー	5		
セージ	7		

戦闘特技

タフネス	2122 p	MP軽減/ソーサラー	IB33 p
治癒適性	2122 p	超頑強	IB29 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プリーストアーマー		20	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シーンブレイド	2H	25	1	2d+ 15	12	16	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

神官小道具	○□□○□□
ちょっとしたお菓子	○□□○□□
メガネ	○□□○□□
メガネケース	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -8600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
神聖魔法	5	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

尻拭い「同ラウンド中、他の味方が失敗した行使判定と同じ種類の判定であれば、自動成功に出来る。」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟