

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-54500				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	9		25	4
体	8	敏捷度	12	14		30 + 2	5
		筋力	7	3		18	3
心	9	生命力	10	2		20	3
		知力	12	25		46 + 1	7
		精神力	12	20		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7	ウォーリーダー	6
プリースト/ルロウド	9		
スカウト	1		
セージ	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
マナセーブ	2123 p
魔法拡大/数	1B39 p
魔法誘導	1B32 p
回避行動	1B29 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
MP軽減/プリースト	1B33 p
魔法拡大/時間	1B39 p
ダブルキャスト	1B37 p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
流麗なる俊陣Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎	
軍師の知略	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣Ⅲ：浮身	
流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	12	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ルロウド神官服			1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィンディスタッフ	2H	1	1	2d+ 12	11	12	11										
風属性。				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテカ緑Bx5	○□□○□□
マテカ緑A	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	790 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 14	2	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 13	2d+ 12	2d+ 15	86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	18			

装備品	説明
頭 イスイの帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 軍事徽章	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
聡明な切れ者「知力を伴う非戦闘判定の達成値に+2する。また、ウォーリーダー技能を最初から1ランク高いところから使用できる。ただし、戦旗槍と効果は重複出来ない。」	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖