

キャラクター名
シェイラ=ハーブルン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女(元男)	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	4-1-2 魔神のいけにえにされた(されそうになった)ことがある		
経験点	500		3-4-2 監禁されたことがある		
			4-5-1 長い船旅をしたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			18	3
体	13	敏捷度	12	1		21 + 1	3
		筋力	3			16	2
心	9	生命力	5			18	3
		知力	7			16	2
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	7	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	敏捷度+1 行為判定後、破壊宣言で一時的に敏捷度+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
○キャラ説明	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

