キャラクター名

ティア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
27：命	アタシの傍に遺った大事な子"　"…大切だったんだ。なのにソレがなんだったのかもわからない
20：黒い館	霞む記憶の端にうっすらと浮かび上がる黒い建物。あそこでアタシは……っ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコスト-1（最低0）にする
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御.1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援.1
腕		かた		アクション	4	自身	移動.1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御.2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃.1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害.1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃.2+連撃.1