キャラクター名

柘榴（ざくろ）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
17：炎	
95：死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし	効果	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の個所にダメージを与えてよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃.1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援.1
腕		かた		アクション	4	自身	移動.1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃.1+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃.2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		手鏡		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動.1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害.1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃.2、攻撃判定の出目+1