キャラクター名
シリフレイ（シル）・ラックマン Silifrey (Sil) Lackman

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	15	8	8	18	9
ボーナス	3	6	5	2	2	6	3
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	3	8	5	3	3	8	3

HP	67
MP	83
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー（トリプルガンズ）[1/双/9]	10m	0	36	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	5	0	8	8	8
スキル	フェイス：グランアイン			2					
その他									
総計(右)			8	38	5	5	11	8	7 m
総計(左)			8	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
三丁拳銃／束縛	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
冒険者セット	
くさび*5	
小型ハンマー	
HMPポーション*3	
HHPポーション*1	
EXHPポーション*1	

現在重量： 10		
最大重量： 16	所持金： 110	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の【HP】を［3D+CL*3］回復　クリティカル：ダイスR増加								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 《ヒール》をイニシアチブで使用								
アームズマスタリー：魔導銃	★		パッシブ		自身		魔導銃	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								
キャリバー	★		パッシブ		自身			
効果： キャリバーを取得								
カリキュレイト	★		イニシアチブ		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行なう（行動済になる）								
エクシードショット	3	3	マイナー		自身	自動	魔導銃	
効果： 武器攻撃のダメージを＋［SL*10］、メインプロセス終了まで持続、攻撃に使用した魔導銃使用不可に								
テンポラリリペア	★	15	フリー		効果	自動	ｼｰﾝ1	
効果： キャリバーの破壊・使用不可を回復								
ファニング	2	5	メジャー	武器	SL+1	命中	魔導銃	
効果： 対象に射撃攻撃を行なう								
ワンコインショット	5	4	DR直前		自身	自動	魔導銃	
効果： 射攻DR直前。対象の【物防】【魔防】-［SL*3］（最低0）。								
バレットマーク	★		ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ		自身	自動	魔導銃	
効果： HPダメ1点以上でシーン終了まで対象の【物防】【魔防】-15（最低0）								
トリプルガンズ	5		アイテム		自身			
効果： 《キャリバー》のデータを変更								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 戦闘不能を器用10成功で【HP】1で回復								
フェイス：グランアイン	★		パッシブ		自身			
効果： 攻撃のダメージに+2								

物心がつく前に冒険者の親を亡くした孤児。
身寄りもなく、雇い手もなく、痩せた汚いただの孤児を育てる娼館すらもなく、
人身売買で売られるのが先か、命が尽きるのが先か待つのみだったところを、“師匠”に拾われる。

生き抜く術、戦闘技術、そして銃の扱い方。
そのすべてをあるいは教わり、あるいは背中を見て盗み、己の脚で歩む方法を叩き込まれた。
現在は師匠から継いだ三丁の拳銃を唯一の友として、傭兵団やギルドを渡り歩いている。

白い髪を乱雑に短く切り、服装は動きやすさを重視した露出の多い服装に、風と砂避けのマフラーを巻いている。
（冷静に考えなくてもマフラーよりも身につけるものがあるだろうという服装である）
全体的に身軽な格好の中、腰から下げた無骨な三丁の拳銃が目を引く。

幼少期から戦場を生きてきたため、冷静であまり感情を動かされない性格をしている。
自分に対する評価にも無頓着。意外にものぐさ。出自のせいか、金にガメつい。
だが、“師匠”に関することだけは、簡単に動揺を表に出してしまう。

シルが持っている聖印は、彼女の親から受け継いだ形見。
顔も覚えていない親だが、物心がつく前から肌身離さず身につけている。
この聖印に描かれているグランアインのシンボルには、彼女の親の死闘を示す深い傷がついている。

神聖魔法“プロテクション”と“ヒール”を扱えるのも、おそらくは親に教わったためだが、
物心ついて以降は教わる機会と手段がなかったため、これ以外の神聖魔法は行使できない。

キャラクター名

シリフレイ（シル）・ラックマン Silifrey (Sil) Lackman

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果： HMPP（R1P176）を2個取得								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除の判定に+1D								
ホーリーオーダー1	★		効果		自身	自動	ｱｺﾗｲﾄ	
効果： ホーリーオーダー2の前提								
ホーリーオーダー2	★		戦闘前		自身	自動	ｱｺﾗｲﾄ	
効果： CL4以上、ホーリーオーダー3の前提								
ホーリーオーダー3	★		ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ		自身	自動	ｱｺﾗｲﾄ	
効果： CL7以上、フェイト1点消費。《プロテクション》を「対象：範囲（選択）」に変更								
ダンジョンマスター	★		パッシブ		自身			
効果： ミドルフェイズのダンジョンシーン、かつ戦闘以外のあらゆる行為判定の達成値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								