キャラクター名

アンナ=メリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	33

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
別離	
花園	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
まつり	独占	3	①②③④⑤	
ノーエ	保護	3	①②③④⑤	
アネモネ	友情	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		衝動		ラピッド	効果参照	自身	自身 1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えてコストの代わりにする。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷