

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	出世
出自 (効果)	試作型			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	9	9	9	6	6
ボーナス	5	3	3	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	5	5	4	4	5	2	2

HP	39
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	レザージャケット	/				4			-1
補助	バックラー	/				2			-1
装身具	シーフズツール	/							
能力値			5	0	4	0	2	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	4	4	7	2	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 17  
 所持金: 130  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力基本値+4、幸運基本値-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射攻撃ダメージ+4SL,射程+10m								
バタフライダンス	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1d								
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: ハンドグレネードを3SL個取得								
グレネード:ダイレクト	○	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ハンドグレネードの範囲を、範囲(選択)に変更								
トレジャーハンター	1	フェイト	戦利品決定直後		自身	自動成功	シーフ	
効果: エネミー1体のドロップロールを更に1回振る								
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果: 警戒行動可能								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

投げた後のハンドグレネードはムーブ、マイナー、メジャーのいずれかで再度装備の必要有り。  
 そういえばハンドグレネードって[消耗品]とは書かれてないんだよね。幸運で回収可能？