

キャラクター名
八葉 炎重

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	125	%
出自	結社の一員	経験	喪失	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
終焉-ラグナロク-		0				1+7+8+2
黒葉-ブラックブレット-		0				1+7+2
黒炎-グラビティフレイム-		0				1+8+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃		3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
コネ: UGN幹部 応急キット		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黒の鉄槌	3	1	メジャ	視界	-	対決	-	
効果:	[攻撃力+[LV*2+2]]の射撃攻撃 同エンゲージ不可							
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャ	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(min:7)							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象の判定を失敗させる シナリオ1回							
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	そのラウンドの対象の【行動値】を-[LV*3]							
赤方偏移世界	1	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の【行動値】+[LV*2] 戦闘移動の距離+10							
黒星粉碎	1	4d10	メジャ	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果:	[LV+5]Dダメージ 命中判定無し リアクション不可 1シナリオ1回 組み合わせ不可							
焦熱の弾丸	2	1	メジャ	視界	-	対決	-	
効果:	[攻撃力:+[LV+2]]の射撃攻撃							
プラズマカノン	2	4	メジャ	視界	単体	対決	100↑	
効果:	[攻撃力:+[LV*5]]の射撃攻撃							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNの研究所で育てられた。
 永見 昂が殺され、覚醒した。そうして、大きな喪失を経験した。
 その後、テレーズ・ブルムと出会った。
 自分に力がなかったからと自分を責め立て、更なる力を望んでいる。
 戦いになると少し好戦的になる。
 NPC化