キャラクター名: 諸葛亮孔明

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	
経験点	500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	6	2		15	2
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	3			8	1
心	15	知力	5	8		28 + 2	5
		精神力	6	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	5		
ウォーリーダー	8		
ミスティック	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能		合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 戦旗槍加工	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
戦旗槍加工	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ミスティックオーブ	○□□○□□
ミスティックカード	○□□○□□
食料３か月分（１５０日分）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6080 G / 預金・借金 G

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
ワードブレイク	IB33 p		p
回避行動	IB29 p		p
代償軽減	IB30 p		p
ブロッキング	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	0	32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 12	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔	
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
軍師の知略	
蘇る秘奥	
勇壮なる軍歌	
幸運は富をもたらす	
幸運は知恵を助ける	

名誉アイテム	点数
戦旗槍加工	100

名誉点 所持 200 /合計 300

	装備品	説明
頭	警戒の鐘（帽子付き）	不意打ち時の危険察知の判定に+２
耳	レコーディングピアス	１時間録音できる
顔	紅の眼鏡	眠りに対する判定を成功にする
首	軍師徽章	
背中		
右手		
腰	無敵に変身ベルト	好きな鎧姿に変われる
足	韋駄天ブーツ	
その他		

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

囚人番号「Ｄ－０５７５２８」

司馬懿とは軍学校の同期。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟